**Journal de travail TPI**

**Journal réalisé par : Sacha Leone**

Classe : 3IND-3TPMa

Commencé le : 08.04.2025

Projet : Jeu de société « Qui est-ce » digital

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# 08.04.2025

## Étapes réalisées

Lors de la réception et après la prise de connaissance du cahier des charges, la première étape à été d’organiser mon projet comme suit :

* Préparation d’un repos GitHub pour le projet à venir.
* Préparation des différents répertoires après « git clone ».
* Préparation des différents documents (Websummary, JT, Rapport, etc…).
* Préparation de la planification.

J’étais déjà en possession de canevas de documentation (Ex. : Rapport, JT, Planification) prêt à l’emploi.

Ensuite, j’ai résumé les objectifs principaux demandé, qui sont le minimum requis pour finir officiellement le produit.

Puis, j’ai listé les différents chemins que j’aurai pu emprunter pour réaliser le projet. Incluant donc les idées et leur faisabilité, les contraintes, le temps à disposition, les capacités réels.

## Problèmes rencontrés

Aucun problème rencontré.

## Étapes suivantes

Faire des recherches sur le sujet. (Randomisation de portrait, éviter les sosies, algorithme, etc…)

# 09.04.2025

## Étapes réalisées

Ayant dû réaliser ma soutenance TIP (Travail de maturité interdisciplinaire) je n’ai pas avancé sur le projet entre 8h10-9h00.

Mon planning étant encore incomplet, j’ai pris le temps de le terminer.

En faisant des recherches plus approfondies, j’ai trouvé un projet GitHub open-source appelé « Avataaaar » qui crée des portraits aléatoirement grâce à des images svg superposées.

Voici le site [getavataaars.com](https://getavataaars.com/) qui présente le fonctionnement.

Ce repos GitHub sera d’une grande aide puisqu’il contient déjà une bonne partie du fonctionnement que je recherche, je pourrai comprendre le fonctionnement et réaliser mon application de l’algorithme de création de portrait en C#.

## Problèmes rencontrés

Aucun problème rencontré.

## Étapes suivantes

* Réflexions sur les ajouts faisables
* Choix de l'environnement de développement C#